

REGLAMENTO OFICIAL

ACADEMIES CUP

TORNEO NACIONAL SOLO PARA ACADEMIAS

EDICIÓN 2026



NO ES PARA CLUBS.
ES PARA ACADEMIAS.



01 / IDENTIDAD Y FORMATO

Academies Cup no es un torneo abierto al uso. Es una competición creada para academias, proyectos privados de formación y estructuras con identidad propia. La inscripción y la participación quedan siempre sujetas a invitación, validación y aceptación de la organización.

CLAVES DEL EVENTO

- **Modalidad:** fútbol 7.
- **Categorías:** U12 (S12) y U14 (S14).
- Hasta 8 equipos por categoría.
- **Formato base:** 2 grupos de 4 + fase final.
- **Garantía competitiva:** 5 partidos por equipo.
- La organización podrá ajustar el formato si lo exige el cuadro final.

CATEGORÍAS

U12 / S12

Jugadores nacidos en 2014 y 2015.

Duración: 2 partes de 25 min.

Descanso: 5 min.

U14 / S14

Jugadores nacidos en 2012 y 2013.

Duración: 2 partes de 35 min.

Descanso: 5 min.

PARTICIPACIÓN

- Un jugador solo podrá competir con una academia.
- No se admitirán cambios de plantilla una vez iniciado el torneo, salvo autorización expresa por causa justificada.
- Un jugador U12 podrá competir en U14 si pertenece a la misma academia y la organización lo aprueba previamente.
- Nunca se permitirá la participación de un jugador U14 en U12.



02 / PLANTILLAS, DOCUMENTACIÓN Y EQUIPACIÓN

PLANTILLA OFICIAL

Cada academia deberá registrar su plantilla antes del torneo.
Recomendación operativa: mínimo 9 jugadores y máximo 16.
En banquillo podrán figurar hasta 3 miembros de staff acreditados.

DOCUMENTACIÓN OBLIGATORIA

- Relación oficial de jugadores y dorsales.
- DNI, pasaporte o licencia con fotografía.
- Autorización familiar y cesión de imagen cuando corresponda.
- Datos del responsable oficial del equipo.

La organización podrá solicitar cualquier documento antes o durante el torneo.
Un jugador no acreditado no podrá participar.

ACTA Y PUNTUALIDAD

- Los equipos deberán llegar con 45 minutos de antelación.
- La confirmación de acta se realizará antes de cada partido.
- El mismo dorsal deberá mantenerse durante todo el torneo.
- Si un equipo no está listo a la hora prevista, la organización podrá reducir el calentamiento o decretar derrota por 3-0 si el calendario queda comprometido.

EQUIPACIÓN

- Camiseta numerada obligatoria.
- Segunda equipación o petos disponibles.
- Espinilleras obligatorias.
- En caso de coincidencia de color, el equipo visitante deberá cambiar.



03 / SISTEMA DE COMPETICIÓN

FASE DE GRUPOS

Cada equipo jugará contra los otros tres equipos de su grupo.

- **Victoria:** 3 puntos
- **Empate:** 1 punto
- **Derrota:** 0 puntos

FASE FINAL

Semifinales: 1° Grupo A vs 2° Grupo B / 1° Grupo B vs 2° Grupo A.

Final: ganadores de semifinales.

3° y 4° puesto: perdedores de semifinales.

Los demás equipos disputarán cruces de clasificación o cuadro de consolación, según calendario.

DESEMPATES

Entre dos equipos: resultado particular, diferencia general de goles, goles a favor, goles en contra, fair play y sorteo.

Entre tres o más equipos: puntos entre implicados, diferencia de goles entre implicados, goles a favor entre implicados, diferencia general, fair play y sorteo.

FAIR PLAY

- **Amarilla:** 1 punto negativo.
- **Doble amarilla:** 3 puntos negativos.
- **Roja directa:** 4 puntos negativos.
- **Conducta grave de banquillo o grada:** valoración del comité.

ELIMINATORIAS

Si un partido termina en empate, no habrá prórroga. El pase se resolverá mediante tanda de 3 penaltis por equipo y, si persiste la igualdad, por muerte súbita.



04 / DESARROLLO DE PARTIDO Y DISCIPLINA

SUSTITUCIONES

Los cambios serán libres y el jugador sustituido podrá volver a entrar. La entrada solo podrá realizarse por la zona habilitada y con autorización arbitral o del director de campo.

BALÓN Y JUEGO

La organización facilitará los balones oficiales de partido. Cada academia deberá traer sus balones de calentamiento. Salvo indicación técnica distinta, se jugará con balón talla 4.

ÁRBITROS

Todos los encuentros serán dirigidos por árbitros designados por la organización. Sus decisiones de apreciación durante el juego serán inapelables.

DISCIPLINA

- Dos amarillas en un mismo partido = expulsión.
- Roja directa = expulsión inmediata y revisión.
- La alineación indebida supondrá derrota por 3-0 y posibles sanciones adicionales.
- La organización podrá imponer advertencias, suspensiones, exclusión de partido o expulsión del torneo.

CONDUCTAS GRAVES

Insultos, amenazas, juego violento, agresiones, invasión de campo, comportamiento intimidatorio o falta de respeto grave hacia árbitros, rivales, organización o menores.



05 / RECLAMACIONES, SEGURIDAD Y ACEPTACIÓN

COMITÉ DE COMPETICIÓN

El comité resolverá sanciones, incidencias, alineaciones indebidas, partidos suspendidos y cualquier situación no prevista en este reglamento. Sus decisiones serán definitivas.

RECLAMACIONES

Solo podrán presentarlas los responsables acreditados del equipo, por escrito, dentro de los 30 minutos posteriores al partido. No se admitirán reclamaciones por decisiones arbitrales de apreciación.

PARTIDOS SUSPENDIDOS

En caso de suspensión por causas médicas, climatológicas, técnicas o disciplinarias, la organización podrá reanudar el partido, darlo por finalizado, repetirlo o establecer un resultado oficial.

SEGURO Y RESPONSABILIDAD

Cada academia declara que sus jugadores están aptos para competir y cuentan con cobertura sanitaria o seguro equivalente. La organización no responde de pérdidas, robos u objetos personales.

IMAGEN Y DATOS

La participación implica la autorización para captar y utilizar fotografías y vídeos del torneo con fines comunicativos y promocionales. Cada academia será responsable de disponer de las autorizaciones familiares necesarias.

FACULTAD DE ORGANIZACIÓN

La organización podrá interpretar, adaptar o modificar el presente reglamento por razones deportivas, operativas o de fuerza mayor.

Participar en Academies Cup implica aceptar íntegramente este reglamento y el espíritu del torneo: competir con nivel, representar un proyecto y cuidar la identidad de la experiencia.